

@theo.azemard  
theoazemard.com  
theo.azemard@icloud.com  
+33 7 81 42 26 67

# Théo Azémard



Writing on Screen

2024

Essay

140 x 200 mm  
40 pages  
6 copies

The association between film and typography, although often underestimated, is an important aspect in the development of a film's identity. Far from being incidental, typography plays a key role in conveying the messages, atmospheres, emotions and artistic intentions of filmmakers. The purpose of this post graduate dissertation is therefore to explore in depth the essential role played by typography in the construction of a film's identity.



Affiche du film RoboCop de 1987.

# JAWS



Affiche du film Jaws de 1975.



Affiche du film Back to the Future de 1985.



Affiche du film The Thing de 1982.

## Choix typographiques et genres cinématographiques

Si la typographie peut avoir une connotation, les choix typographiques dans le monde du cinéma ont donc une grande importance sur la révélation du contenu des films. Cela est plus évident dans le cinéma de genre.<sup>6</sup>

Les choix typographiques permettent au film de créer et de maintenir une continuité esthétique. À l'avènement du cinéma, les titrages des films n'étaient pas très originaux. En effet, les mêmes caractères, souvent faits à la main, pouvaient être utilisés pour introduire des films de genres différents. Grâce aux avancées technologiques dans le domaine du cinéma, d'autres styles de typographies ont pu être intégrés à l'écran. C'est au fil du temps que les styles de caractères vont être associés à des genres cinématographiques précis. Les spectateurs ont commencé à voir apparaître des caractères égyptiens avec des empattements rectangulaires dans les westerns ; des typographies décalées et ludiques dans les comédies ; des lettres ensanglantées dans les films d'horreur et des caractères calligraphiés dans les romances. L'important était que les spectateurs puissent comprendre le genre du film simplement en voyant sa typographie.

Le titrage d'un film peut prendre l'apparence de ses personnages ou de son histoire devenant typogramme : les caractères du titre du film *RoboCop*<sup>7</sup> sont en métal comme le robot-policier éponyme. Le titre du film *Jaws*<sup>8</sup> est de couleur rouge comme le sang, mais aussi car le rouge signifie le danger et la violence. Le titre du film *Back to the Future*<sup>9</sup> retranscrit graphiquement, grâce à l'inclinaison de ses caractères, le sens des mots et donc l'intrigue du film. Enfin, le titre du film *The Thing*<sup>10</sup> a des contours très irréguliers, le lettrage est presque déchiré, ce qui présage la peur, la monstruosité et l'étrangeté de la créature.

Les termes *cinéma de genre* et *film de genre* désignent un type de films rattachés à un genre cinématographique précis.

VERHOEVEN, Paul (réal.)  
*RoboCop*. Arne L. Schmidt, 1987.  
DVD vidéo, shapmania.

SPIELBERG, Steven (réal.)  
*Jaws*. Richard D. Zanuck et David Brown, 1975. DVD vidéo, shapmania.

ZEMECKIS, Robert (réal.)  
*Back to the Future*. Bob Gale et Neil Canton, 1985. DVD vidéo, shapmania.

CARPENTER, John (réal.)  
*The Thing*. David Foster, Lawrence Turman et Larry Franco, 1982.  
DVD vidéo, shapmania.

# AVATAR

AVATAR. James Cameron, 2009. DVD et Blu-ray, shapmania.



Affiche du film Avatar de 2009.



Affiche du film Papyrus de 1999.

AVATAR. James Cameron, 2009. DVD et Blu-ray, shapmania.

## Choix typographiques et genres cinématographiques

La typographie des sous-titres n'est pas une originalité. Cela explique par des conventions techniques et des questions de lisibilité. Un exemple de typographie spécifique pour ses sous-titres est *Avatar*. Leurs auteurs ont choisi de faire disparaître les sous-titres sous forme d'une vague de la typographie *Papyrus*. Ce choix explique par le fait que *Papyrus* est une forme de caractère qui évoque l'écriture égyptienne et avec cet angle, donne l'impression d'être un caractère principal et important dans le film. Il rappelle également la langue des autochtones. Les sous-titres d'*Avatar* montrent néanmoins que l'usage de la typographie n'est pas obligatoire.

Louis-Olivier Durier a toutefois son chapitre sur le rôle conservateur de la typographie dans le cinéma en affirmant que « lorsque nous regardons un film, nous ne nous intéressons pas à l'influence de la forme des caractères, de la disposition des lettres ou de la disposition des mots. Nous n'en jettions pas ; il a toujours une forme qui l'assiste dans un contexte typographique, historique et culturel. Cette forme assiste à renforcer ou modifier son message global».<sup>11</sup>

# TRAJAN

TRAJAN. Carol Twombly, 1993. DVD et Blu-ray, shapmania.



Affiche du film Trajan de 1993.



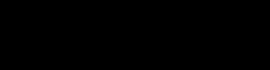
Affiche du film In Vae Finis de 1993.



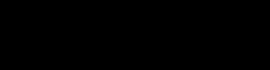
Affiche du film Ermida Copon de 1993.



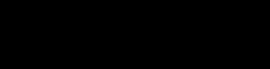
Affiche du film Exumim Pivcos de 1993.



Affiche du film Quantafatim de 1993.



Affiche du film At Play Fields of the Lord de 1993.

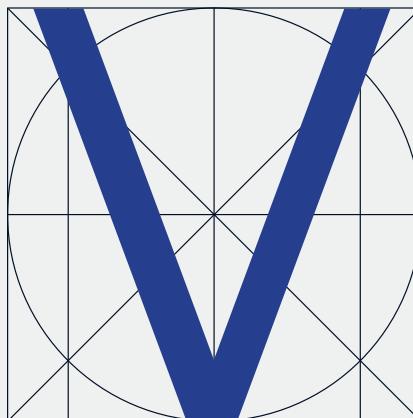


Affiche du film Gladiator de 2000.

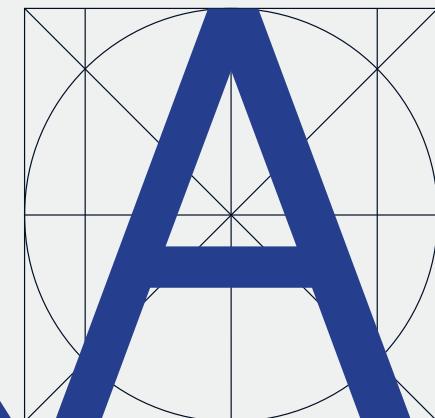
## Mission de la typographie Trajan

Vous pensez à manier il y a quelques années que l'utilisation de la typographie Trajan a augmenté de manière significative dans le milieu du cinéma. Cela a été possible grâce à Carol Twombly. En effet, la graphiste et typographe Carol Twombly a adapté les inscriptions gravées sur la colonne de Trajan à la typographie de la police de caractères digitale. Elle a été engagée pour Adicto, en faisant pour la première fois une typographie entièrement réalisée par une femme. En 1993, elle a été utilisée pour la première fois pour la réalisation du film *Trajan*, réalisé par Peter Weir. En 1993, Trajan se retrouve sur les affiches des plus gros succès au box office. L'année d'après, une autre œuvre de Carol Twombly, *In Vae Finis*, fait connaitre qu'elle réussit, Trajan est devenue très populaire. Elle était alors une typographie forte, dominante et audacieuse et était utilisée et utilisée à l'origine pour des films épiques. Le film *Ermida Copon* sort en 1993, et c'est à ce moment que Trajan rentre parfaitement dans l'univers du cinéma par son histoire, ses origines et ce qu'elle dégage.





# ETRA



A B C D E F G H I J K L  
M N O P Q R S T U V W  
X Y Z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ë Ì Í Ï Ú  
Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø œ œ Ù Ú Û Ü Ý ÿ ÿ ï ï ï  
À Á Æ Ç È É Ë Ì Í Ï Ú  
Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø œ œ Ù Ú Û Ü Ý ÿ ÿ ï ï ï  
À Á Æ Ç È É Ë Ì Í Ï Ú  
Ñ Ò Ó Ô Õ Ö Ø œ œ Ù Ú Û Ü Ý ÿ ÿ ï ï ï

Vetera

2024-2025

Type design

140 glyphs

[Work in progress] Roman capitals, a traditional exercise in the MFA Type Design of the École Estienne. This is the Vetera alphabet, 'From the past' or 'Ancient' in Latin. Around 140 glyphs at the moment, with Thin and Bold weights coming soon to complete this Regular version, full of wacky ligatures to represent this contemporary adaptation.



GARDONS-NOUS BIEN DE SUIVRE, À LA MANIÈRE DES MOUTONS, LE TROUPEAU DE CEUX QUI PRÉCÈDENT EN ALLANT NON PAS VERS OÙ IL FAUT ALLER, MAIS SIMPLEMENT OÙ VONT LES AUTRES. CAR RIEN N'ENTRAÎNE À DE PLUS GRANDS MALHEURS QU' DE SE CONFORMER À LA RUMEUR PUBLIQUE, EN ESTIMANT QUE LES MEILLEURS CHOIX SONT CEUX DU PLUS GRAND NOMBRE, DE SE LAISSER CONDUIRE PAR LA MULTIPLICITÉ DES EXEMPLES - CELA PARCE QUE NOUS VIVONS NON D'APRÈS LA RAISON MAIS DANS UN ESPRIT D'IMITATION.



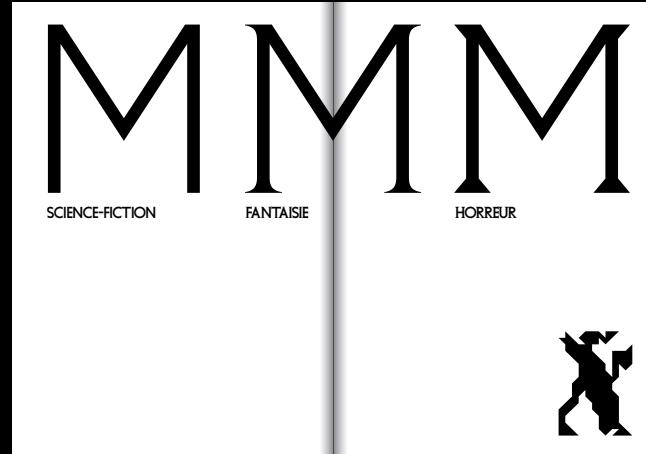
# PARIS INTERNATIONAL FANTASTIC FILM FESTIVAL

Paris International  
Fantastic Film Festival  
2024

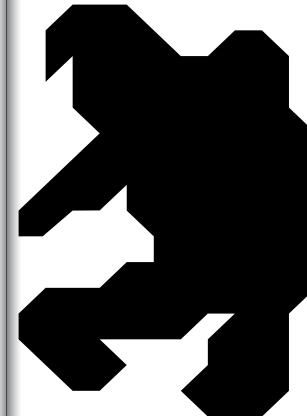
Visual identity

Following my essay on the importance of typography in film identity, I redesigned the visual identity for the PIFFF, a festival of fantastic films held annually in Paris. By creating bespoke typography and abstract creature forms, this identity reflects the spirit of the festival and ensures aesthetic consistency across all media. My aim is to capture the essence of fantasy cinema and arouse the public's curiosity.





LE FANTASTIQUE  
OUVRE LES  
PORTES DE  
L'IMAGINAIRE,  
OÙ RÉALITÉ  
ET RÊVE SE  
CONFONDENT  
DANS UN  
TOURBILLON  
D'ÉMOTIONS.



THE SHINING  
**NOSFERATU**  
THE SILENCE OF THE LAMBS  
**PSYCHO**  
CONJURING  
**SAW**

A B C D E  
F G H I J  
K L M N  
O P Q R  
S T U V  
W X Y Z  
0 1 2 3 4  
5 6 7 8 9

A B C D E  
F G H I J  
K L M N  
O P Q R  
S T U V  
W X Y Z  
0 1 2 3 4  
5 6 7 8 9

SPECTRE  
**MONSTRE**  
CHIMÈRE  
**ESPRIT**  
ABERRATION  
**ENTITÉ**  
DÉMON  
**MUTANT**  
CRÉATURE



# Morali



Morali

2024-2025

Type design

57 glyphs

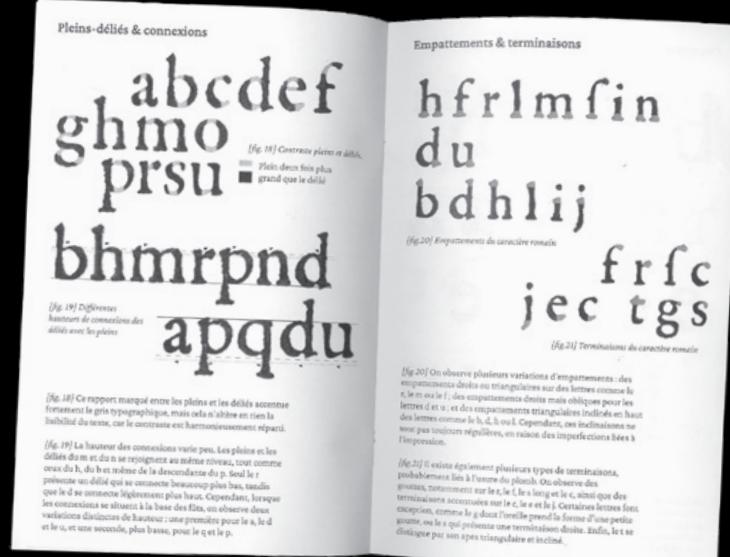
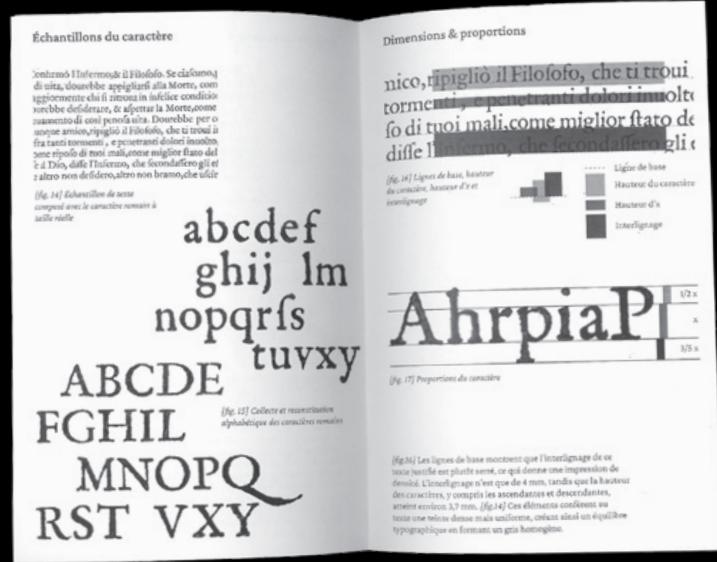
[Work in progress] Morali is a typographic revival based on the typeface of the book 'Discorsi Morali' by Fabio Glissenti printed by Bartholomeo Ginammi in Venice around 1600. This book explores the theme of the displeasure of dying and the reasons why death should be ardently desired rather than despised. After an in-depth analysis of the book and its font, I began to design this typeface, which I have named Morali.

Discorsi Morali opus est quod magni momenti testimonium typographiae inter saecula XVI et XVII repreäsentat. Publicatum est eo tempore quo ars typographica celeriter evolvebat, et hoc opus elegantiarum litterarum humanisticarum cum elementis innovationis barocae emergentis coniunctio est.

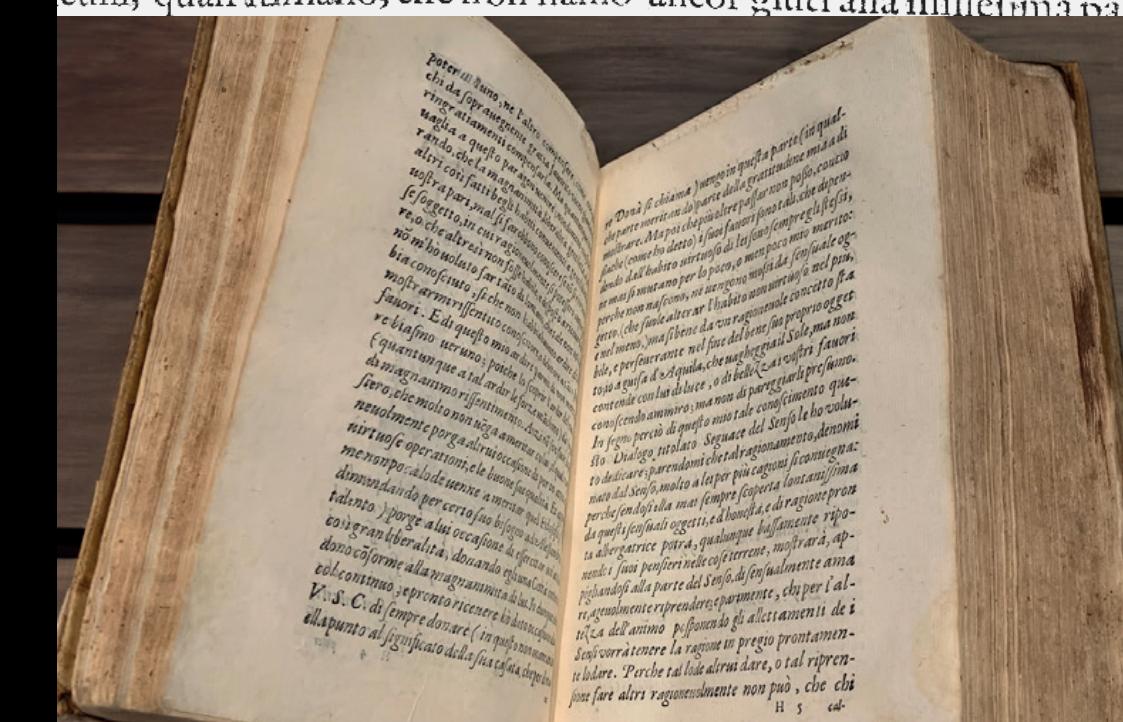
Characteres in libro adhibiti specialem curam ad legibilitatem et aestheticam ostendunt, cum consilio quod traditionem classicam et novas inclinationes harmonice componere conatur. Litterae maiusculae, saepe a capitulis Romanis inspiratae, proportiones solidas et tractus elegantes monstrant, dum litterae minusculae magnam influentiam ex scriptione manu ducta exhibent, cum curvis fluidis et accuratis singulis.

Ex parte technica, dispositio et usus spatii albi in textu rationem sophisticated compositionis typographicae revelant. Margines ampliae et interlinea generosa legibilitatem augent, simul sensum aequilibrii visualis creantes.

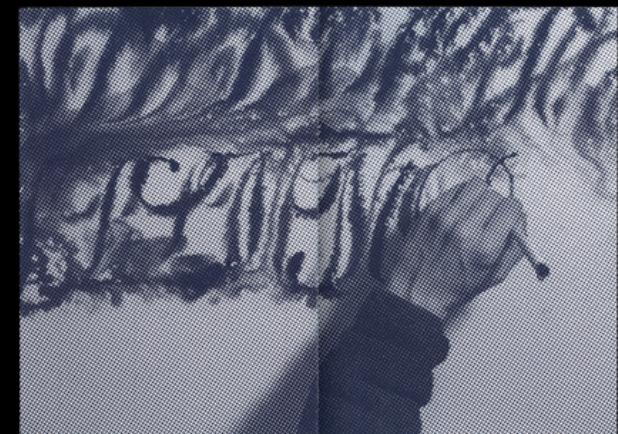
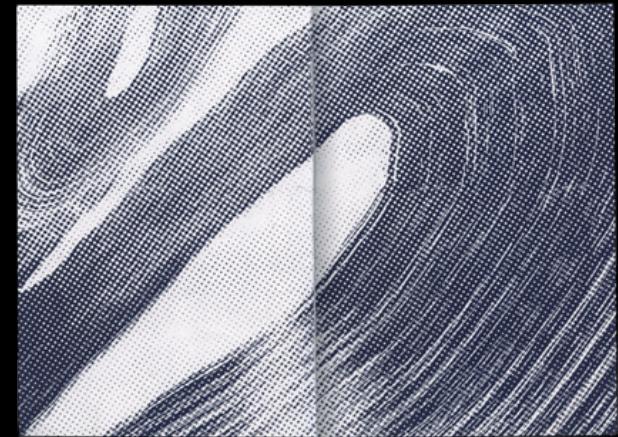
Distinctivum elementum Discorsi Morali est usus initialium ornatarum, qui traditionem decorativam illo tempore in textibus diffusam refert.



Almeo, e Filone Hebreo diffiero, che per la natura di lui s'hauera rōpere. Platone vuole, che sia fabricato da Dio, secondo l'essēpione mai siap hauer fine. Epicuro p lo contrario, che ha da finire. I crito, che egli fu generato una uolta, & una uolta hauera da peri mai più rifarsi. Empedocle, & Eraclito Effesio uogliono, che il mo non una uolta, ma sépre si generi, & si corrōpa. Et altri, che egli p bbi da finire, ma se non dopò la reuolutione del Cielo di Saturno ne alcuni dicono, che dopò il cōpito giro, che fanno insensibilmente Stelle fisse, allhora farà il Mondo arriuato al suo fine. Ma comunque si dicano dobbiamo credere, che il Mondo habbia da finire, e ch'rrà Christo a giudicare i uiui, & i morti. Ma quādo questo fia, non poter dell'huomo il conoscere i tēpi, si come disse egli nel Vangelo ondimeno la maggior parte de gli huomini entra in questa opinionne debbia finir in breue, & io sono dello stesso parere. Pur si trouan cuni, quali stimano, che non siamo ancor giūti alla millesima par-



1  
K 1 f  
f )  
f



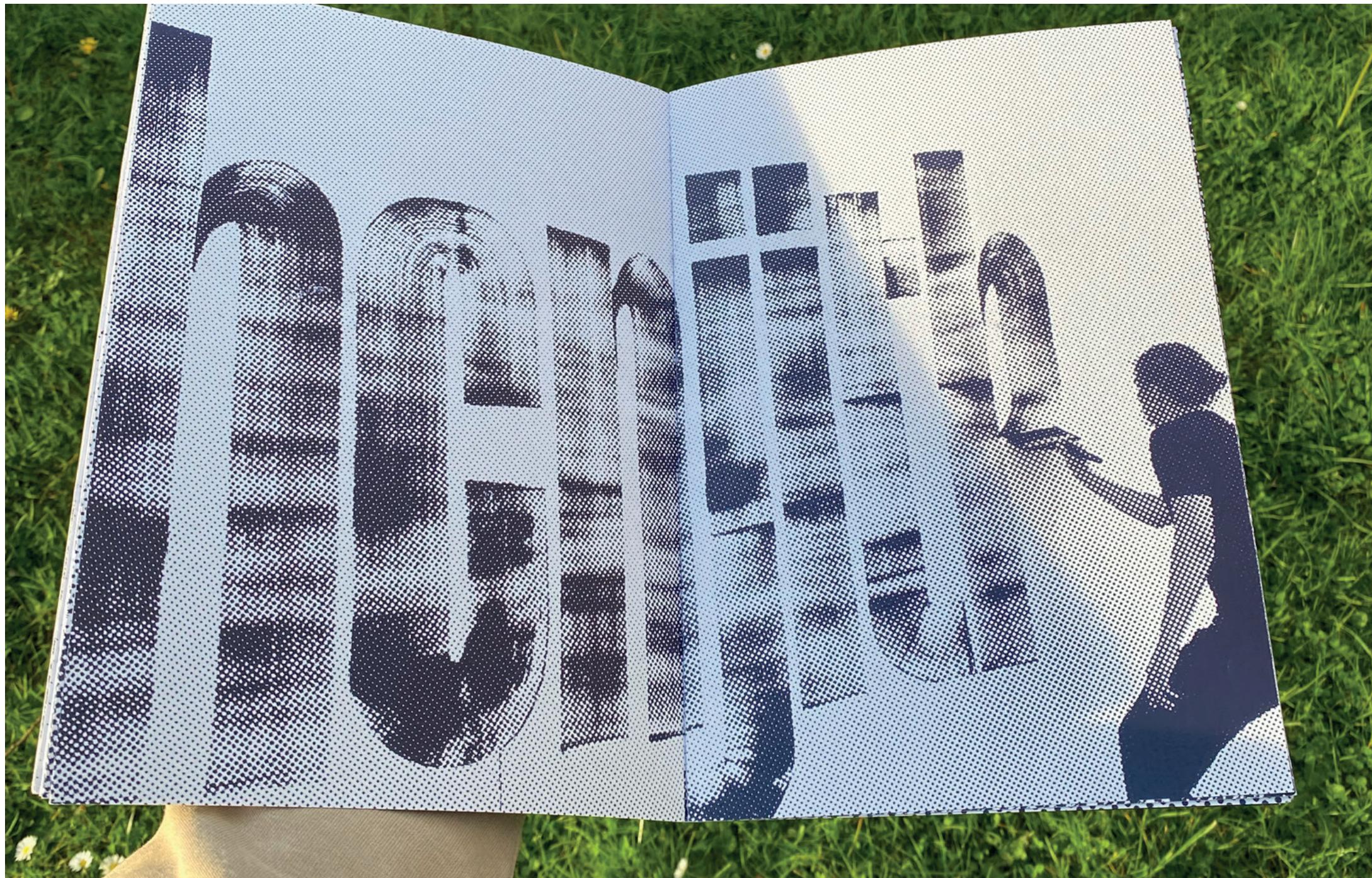
Emotions and Writing

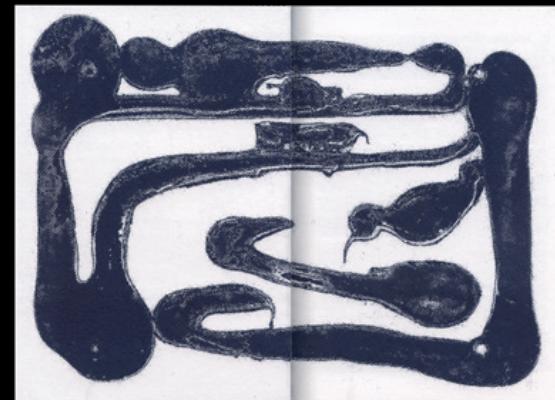
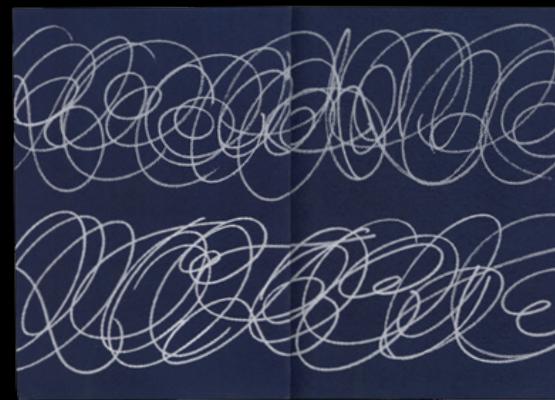
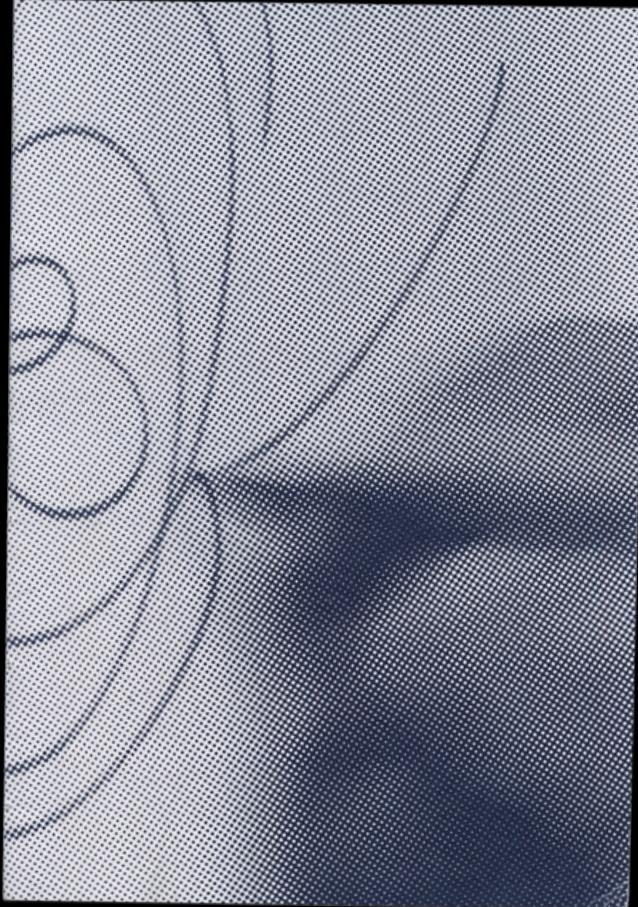
2024

Editorial design

210 x 297 mm  
56 pages

This editorial object is a collection of works and a corpus of references on the emotions through writing, calligraphy and typography, but also trace, gesture, form, tool and support. Here are all the artists and graphic designers whose work appears in this corpus: Alexandre Bassi, Romain Pisa, Julien Simon, Nacho Aka Nacho, Malo Haffreingue, Julien Priez, Frank Wuko, Merle Michaelis, Alec Vivier-Reynaud, Milan Doctor, Franck Jalleau, Cy Twombly, Otto Zitko.







# Neue Gothica Regular

# Neue Gothica Black

Neue Gothica

2024-2025

Type design

107 glyphs

[Work in progress] Based on an unpublished extract from an unfinished alphabet by Paul Renner, found in the book 'La gothique urbaine' by Philippe Buschinger, this project explores the boundary between original and copy. I have reconstructed this alphabet in its entirety, combining conservation and new creation. The work questions authorship and the role of interpretation in contemporary typographic design. I see myself as Paul Renner's gravedigger, adding another typeface family to his work.

A Aa B Bb C Cc E Ee F Ff G Gg H Hh J Jj I Ii K Kk  
L Ll M Mm N Nn O Oo P Pp Q Qq R Rr S Ss T Tt  
U Uu V Vv W Ww X Xx Y Yy Z Zz

Die Schrift ist Ausdruck von Kultur und Geschichte. Die gotische Schrift spiegelt die Verbindung von Kunst und Handwerk wider. Ihre Formen sind klar, strukturiert und dennoch lebendig. Die Gotik steht für Präzision, Tiefe und Charakter. Alte Strukturen finden in der Gegenwart eine neue Bedeutung. Schrift ist nicht nur ein Werkzeug, sondern auch ein Träger der Identität. Die Verbindung von Vergangenheit und Gegenwart schafft etwas Zeitloses.



# Nachahmen und täuschen

Architype Renner

(1927-1929)

Futura

(1928)

Plak

(1928)

Neue Gothicā

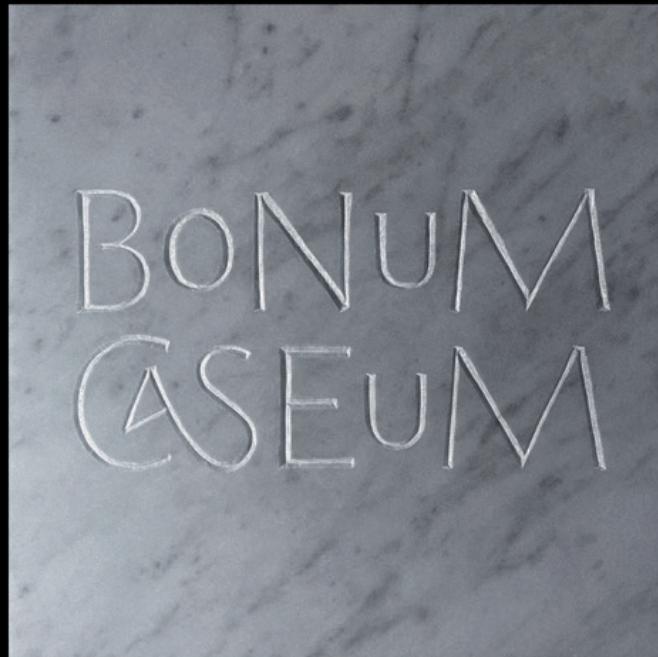
(1931)

Ballade

(1938)

Renner Antiqua

(1939)



Say Cheese!

2024

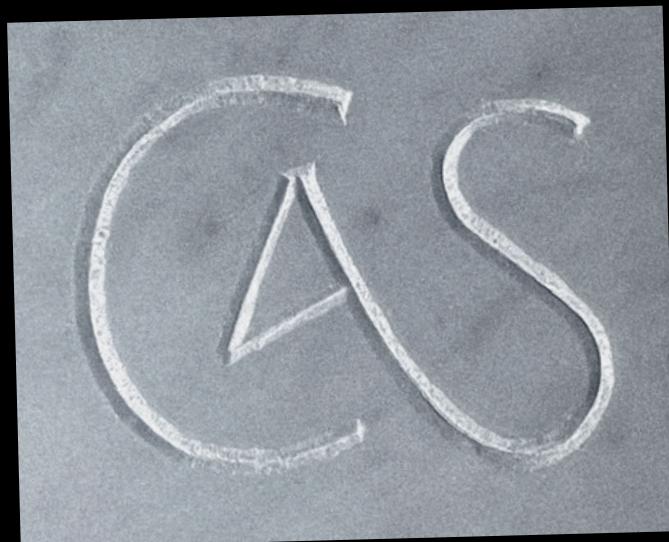
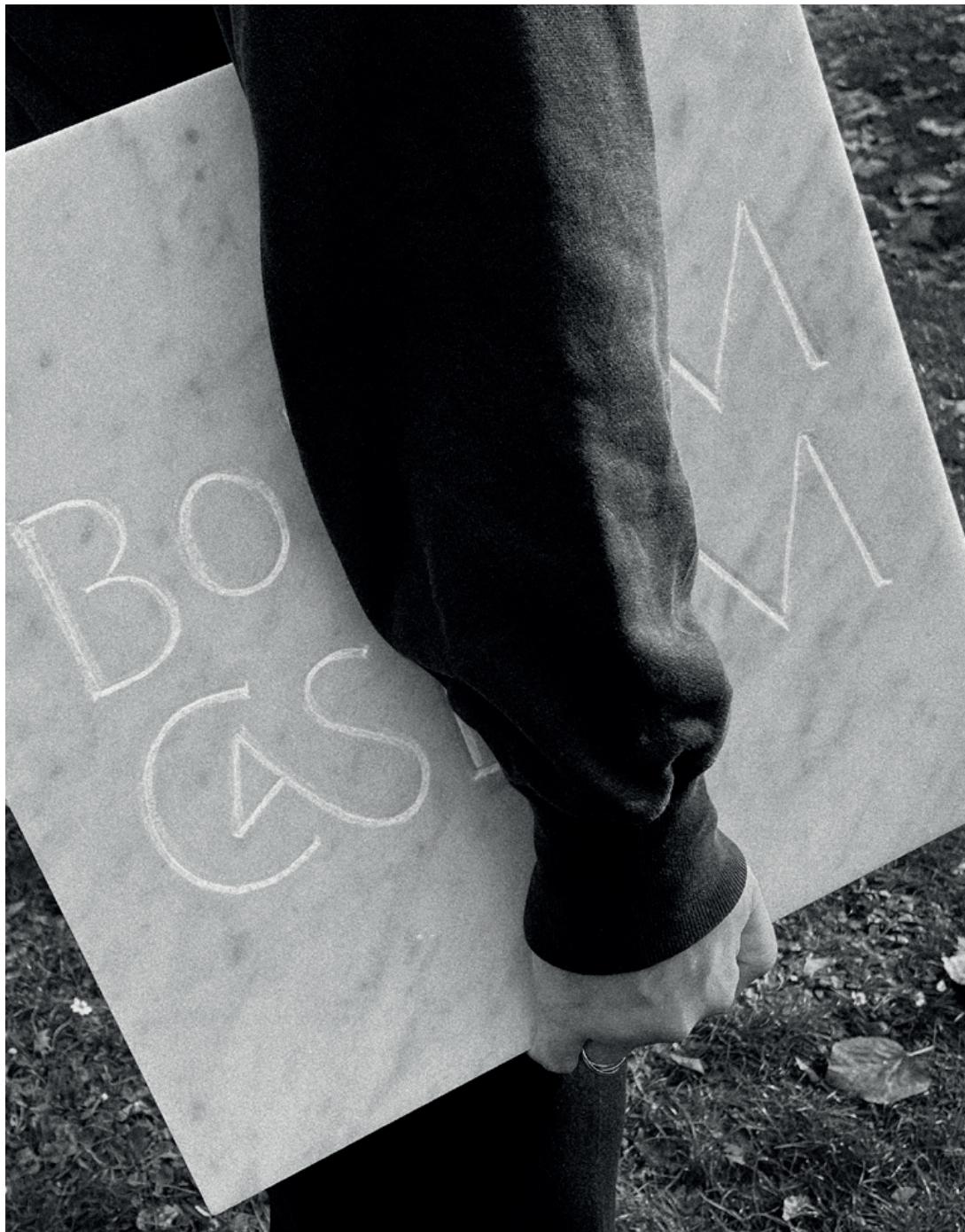
Stone carving

40cm x 40cm  
White Marble

Introduction to stone carving with Franck Jalleau, by engraving some Roman capitals. With my classmates, we chose «regional cheeses» as the theme for this workshop. Everyone had to engrave a cheese from their region of origin to honour French culture. Unfortunately for me, I couldn't decide which cheese to engrave, so I decided to carve «Bon Fromage» in Latin. Pictures taken by @augustine.hurez!



Say Cheese!





Act/Tool/Trace  
2024

Calligraphic performances

Act/Tool/Trace is a workshop organised by the High on Type collective, held in Germany at the Völklinger Hütte, bringing together 64 students from 7 art schools in different countries. As a large international temporary collective, we moved from brush handling to large-scale calligraphy, open-air lettering and writing performances, the translation of form and the language of performance. These are my favourite shots from this intense 3-day workshop. Beautiful pictures by @augustine.hurez and @maxholl.xyz!







@theo.azemard  
theoazemard.com  
theo.azemard@icloud.com  
+33 7 81 42 26 67

# Thank you!